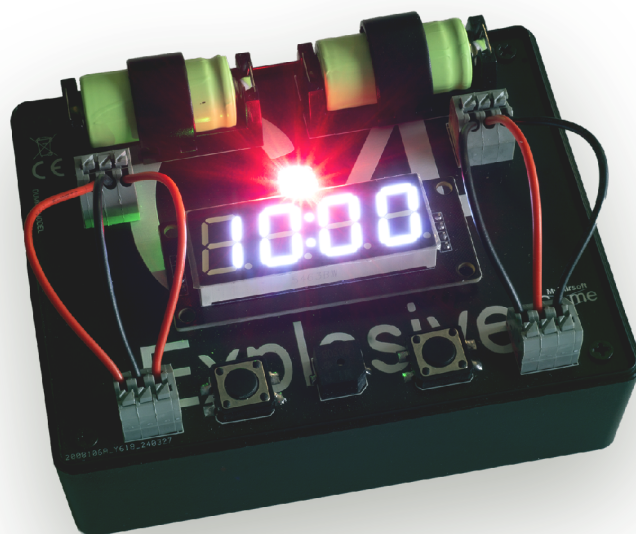


Manuale d'uso

Bombe C4

Taglia tutti i cavi, solo quando il segnalatore lampeggia verde. Un errore sull'ultimo e la partita è persa.

Versione v2.1 – 09/2026



In breve

Alimentazione	2 × accumulatori 16340 (RCR123A), 3,7 V
Cavi	da 1 a 6, rilevamento automatico
Conto alla rovescia	da 5 a 90 min, a passi di 5 min
Difficoltà	3 livelli: A, B, C
Pubblico	Solo per maggiorenni

Avvio rapido

- 1 Collega da 1 a 6 cavi.
- 2 Insérez les 2 accus : la bombe démarre en mode et difficulté mémorisés.
- 3 Per cambiare modalità: tieni entrambi i pulsanti all'inserimento → spia bianca e rEFL/dESA → TIMER per cambiare, ARM per confermare.
- 4 Per cambiare la difficoltà: tieni TIMER (livello B) o ARM (livello C) all'inserimento.
- 5 Imposta la durata con TIMER, pre-arma con ARM, tieni ARM per avviare.

1 Presentazione

La Bomba C4 è un obiettivo di scenario: una squadra avvia il conto alla rovescia, l'altra deve tagliare tutti i cavi, ciascuno durante un lampeggio verde del segnalatore.

Display	Conto alla rovescia a 4 cifre, informazioni all'avvio.
Pulsante TIMER (00:00)	Impostazione della durata, selezione livello B.
Pulsante ARM	Pre-armamento e avvio del conto alla rovescia, selezione livello C.
Segnalatore	Rosso: taglio penalizzato. Lampeggio verde: taglio consentito.
Morsetti cavi	Fino a 6 cavi, rilevati all'avvio.



Video di presentazione

Scansiona per vedere la bomba in azione (video del modello precedente, stesso principio di gioco).

2 Messa in funzione

- 1 Controlla gli accumulatori**
Ogni accumulatore 16340 deve mostrare più di 3,2 V. Ricaricali prima di ogni partita.
- 2 Collega i cavi**
Connectez de 1 à 6 câbles avant d'allumer : leur nombre n'est lu qu'au démarrage. Plus il y a de câbles, plus le désarmement est long.
- 3 Inserisci gli accumulatori**
Inseriscili nelle clip rispettando la polarità. La bomba si avvia immediatamente: 2 bip e un lampeggio del segnalatore.
- 4 Leggi il display**
Il numero di cavi rilevati appare sulla cifra destra, poi il livello di difficoltà sulla sinistra.



4 câbles détectés



Niveau B sélectionné

Almeno un cavo

Senza un cavo collegato, la bomba si dichiara disinnescata all'avvio.

3 Scegliere la modalità di gioco

La bomba offre due modalità di gioco memorizzate in EEPROM: ritorna all'ultima scelta ad ogni accensione. La difficoltà non viene mai memorizzata.

Display	Modalità	Principio
rEFL	Riflesso (predefinito)	Tagliare solo durante i lampeggi verdi.
dESA	Disinnesco	Tagliare in un ordine imposto in base al segnalatore e a una tabella di protocolli.

- 1 Apri il menu**
Maintenez les deux boutons (TIMER et ARM) enfoncés en insérant les accus. Voyant blanc, afficheur rEFL ou dESA : relâchez.
- 2 Scegli la modalità**
Pressioni brevi su TIMER per alternare tra rEFL e dESA.
- 3 Conferma**
Appuyez sur ARM : deux bips aigus confirment, le choix est enregistré en EEPROM. L'afficheur passe ensuite à la difficulté.

Si les boutons sont relâchés avant l'apparition du voyant blanc, la bombe démarre normalement sans ouvrir le menu.

4 Scegliere la difficoltà

Il livello si sceglie all'accensione: tieni il pulsante desiderato durante l'inserimento degli accumulatori fino alla visualizzazione della lettera, poi rilascia. Regola la durata dei lampeggi verdi, cioè la finestra di taglio.

Livello	All'inserimento degli accumulatori	Lampeggio verde
A	Non toccare nulla	350–500 ms
B	Tieni TIMER	150–400 ms
C	Tieni ARM	150–250 ms

Tramite il menu

Il menu passa automaticamente all'impostazione della difficoltà. TIMER scorre A → b → C. ARM conferma con due bip acuti.



5 Impostare e avviare la partita

1 Imposta la durata

Il display mostra 05:00. Ogni pressione di TIMER aggiunge 5 min, fino a 90:00; la successiva torna a 05:00.

2 Pre-arma

Premi ARM una volta: 3 bip. La durata è bloccata e il segnalatore alterna blu e rosso con un bip regolare.

3 Avvia il conto alla rovescia

Tieni ARM fino alla serie di bip rapidi (qualche secondo). Il conto alla rovescia parte.

Lasciala pre-armata

Una bomba pre-armata può essere affidata agli attaccanti: la posizionano sull'obiettivo e avviano loro stessi il conto alla rovescia con ARM. La durata non può più essere modificata; per cambiarla, rimuovi un accumulatore e ricomincia.

6 Modalità riflesso

Per vincere, la squadra deve disconnettere o tagliare tutti i cavi prima della fine del conto alla rovescia, e solo durante un lampeggio verde. Il segnalatore rimane prevalentemente rosso e diventa verde solo con brevi lampeggi casuali.

Taglio durante il verde

Nessuna penalità. Ogni taglio riuscito allunga leggermente i lampeggi verdi per l'ultimo cavo.

Taglio durante il rosso

Suono discendente: la bomba sottrae 2 min, più fino a $\frac{1}{4}$ del tempo rimanente, poi attiva un effetto casuale.

Possibili effetti casuali

- ◆ Tempo rimanente dimezzato
- ◆ Display che si affievolisce
- ◆ Tempo rimanente diviso per 3
- ◆ Conto alla rovescia bloccato 2-3 s, poi doppiamente veloce
- ◆ Solo un minuto rimasto
- ◆ Il rosso diventa blu
- ◆ Cicalino interrotto
- ◆ Il verde è sostituito da un LED spento: il taglio rimane possibile
- ◆ Cicalino sregolato (suoni casuali)

Gli effetti vengono estratti a sorte e si accumulano da un errore all'altro. Esempio: a 60:00, un errore costa da 2 a 16 min prima dell'effetto; a 08:00, da 2 a 3 min.

L'ultimo cavo decide

Tagliato durante il verde: il segnalatore rimane verde, il conto alla rovescia si congela, la bomba è disinnescata. Tagliato durante il rosso, o conto alla rovescia a zero: l'allarme suona, il segnalatore lampeggia rosso e l'obiettivo è perso.

7 Modalità disinnesco

In modalità disinnesco, l'ordine di taglio è imposto: dipende dal segnalatore, dal numero di serie e dal canale della bomba. La procedura deve essere completamente ripresa dopo ogni cavo tagliato.

TIMER (sinistra, lato cavi 1-2-3) Mostra il numero di serie (4 caratteri, 3 s). Pressioni libere e illimitate, senza effetto sulla partita.

ARM (destra, lato cavi 4-5-6) Mostra il canale: CH 1, CH 2 o CH 3 (3 s). Pressioni libere e illimitate, senza effetto sulla partita.

Procedura

- 1 Nota il numero di serie e il canale**
Annotali prima dell'avvio. Determina le regole α , β e γ una volta per tutte dal numero.
- 2 Leggi il segnalatore**
Osserva il colore e il ritmo del segnalatore. Nella tabella del canale, trova il codice di protocollo.
- 3 Scegli la tabella**
Tabella principale se β non si applica. Tabella di riserva se la somma delle cifre del numero è ≥ 15 .
- 4 Conta i cavi rimanenti**
Seleziona la colonna corrispondente. Spostati di una colonna a destra se α si applica.
- 5 Leggi la sequenza e taglia**
Da sinistra a destra, o da destra a sinistra se γ . Taglia il primo cavo ancora collegato di questa sequenza. Un solo cavo alla volta.
- 6 Aspetta e ricomincia**
3 note ascendenti: il segnalatore viene ridefinito. Ricomincia al passo 2 con il numero di cavi rimanenti.



Le tre regole

Regola	Condizione sul numero di serie	Effetto
α	Almeno una lettera nel numero	Colonna = cavi rimanenti + 1 (es. 6 rimanenti → colonna «2 cavi»)
β	Somma delle cifre ≥ 15	Usare la tabella di riserva invece della tabella principale
γ	Ultima cifra dispari	Leggere la sequenza da destra a sinistra

Il segnalatore

Ritmo	Descrizione
FISSO	Segnalatore acceso continuamente
LENTO	Circa 1 lampeggio al secondo
RAPIDO	Circa 5 lampeggi al secondo
DOPPIO LAMPEGGIO	Due brevi lampeggi poi una pausa di circa 1 s

Colori possibili: rosso, blu, viola, giallo, ciano, bianco. Qualsiasi tonalità arancione viene letta come GIALLO. Il verde non è mai un codice di protocollo: segnalatore verde fisso = dispositivo neutralizzato.

Taglio errato

Un cavo fuori sequenza attiva una sanzione casuale: riduzione del tempo, segnale alterato, display difettoso o conto alla rovescia accelerato. Il segnalatore viene ridefinito come dopo ogni taglio: ricomincia al passo 2. La tolleranza agli errori è limitata a cavi - 2: con 3 cavi, il livello A accetta solo un errore; con 2 cavi, nessun errore indipendentemente dalla difficoltà.



Scheda Riassuntiva

Tabelle di protocolli compatte – stampare e portare in campo.



Manuale di Neutralizzazione

Procedura completa, allegati, esempi commentati (7 pagine).

8 Segnali luminosi e sonori

Signal	Signification
2 bip, lampeggio rosso-verde-blu	Accensione
Cifra destra del display	Numero di cavi rilevati
Lettera A, b o C a sinistra	Livello di difficoltà scelto
Segnalatore blu fisso, 05:00 mostrato	Impostazione della durata
Segnalatore blu e rosso alternati, bip regolare	Bomba pre-armata, in attesa di avvio
Serie di bip rapidi	Conto alla rovescia avviato
Bip ogni secondo, rosso e lampeggi verdi	Conto alla rovescia in corso
Suono discendente	Cavo tagliato durante il rosso: penalità ed effetto
Segnalatore verde fisso, doppio bip, conto alla rovescia congelato	Bomba disinnescata
Allarme, segnalatore rosso lampeggiante, cicalino continuo	Esplosione: obiettivo perso
rEFL o dESA sul display, spia bianca	Menu modalità: rilascia, poi TIMER per alternare, ARM per confermare
2 bip acuti	Modalità o difficoltà salvate in memoria
Breve spia verde + doppio bip	Disinnesco: taglio corretto, sequenza rispettata
Spia rossa lampeggiante + suono discendente	Disinnesco: taglio errato, sanzione applicata
3 note ascendenti	Disinnesco: segnalatore ridefinito, tornare al passo 2



9 Idee di scenari

Counter-Strike

2 squadre Attacco / difesa

I difensori proteggono fino a tre punti di piazzamento. Gli attaccanti portano la bomba pre-armata, scelgono il loro punto e avviano il conto alla rovescia. I difensori devono disinnescarlo prima dell'esplosione.

Règlage conseillé : 20 min, livello B, 4 cavi.

Artificiere designato

2 squadre Scorta

Solo un giocatore identificato (bracciale) ha il diritto di tagliare i cavi. La sua squadra deve scortarlo fino alla bomba e proteggerlo durante il disinnescamento.

Règlage conseillé : 30 min, livello A, 6 cavi.

Pulizia di zona

Più bombe Ricerca

Più bombe sono sparse sul campo. La squadra deve trovarle e disinnescarle tutte; un'unica esplosione basta per perdere.

Règlage conseillé : durate sfalsate, livello B, 2-3 cavi.

10 Accessori e ricambi

Cavi di ricambio	Fili da tagliare, confezioni da 50 (C4 e C4 PRO).
------------------	---

Clip accumulatore CR123A	Clip di fissaggio dell'accumulatore, singolo.
--------------------------	---

Disponibili su www.myairsoftgame.com, dalla pagina del prodotto.

11 Sicurezza

Replica: mai fuori dal campo

Questo dispositivo non contiene componenti esplosivi, ma può essere scambiato per un vero ordigno. Non usarlo, non esporlo e non abbandonarlo mai in un luogo pubblico. Trasportarlo spento in una borsa o contenitore chiuso. Qualsiasi uso al di fuori di un campo di gioco privato può comportare l'intervento delle forze dell'ordine e procedimenti legali.

- ◆ Leggere questo manuale prima del primo utilizzo e conservarlo. Qualsiasi uso non conforme esonera il produttore da responsabilità.
- ◆ Dispositivo riservato ai maggiorenni.
- ◆ Non utilizzare il dispositivo se è danneggiato o funziona male: farlo riparare dai nostri servizi.
- ◆ Il dispositivo non è impermeabile: non utilizzare in ambienti umidi.
- ◆ Sensibile all'elettricità statica: evitare indumenti sintetici (poliestere).
- ◆ Utilizzare solo accumulatori 16340 (RCR123A) da 3,7 V, mai pile CR123A da 3 V. Gli accumulatori scarichi o danneggiati sono di esclusiva responsabilità dell'utente.
- ◆ N'utilisez que les accessoires et pièces fournis par My Airsoft Game. Toute intervention doit être réalisée par nos services.

12 Manutenzione e stoccaggio

- ◆ Non immergere mai il dispositivo in acqua.
- ◆ Pulire con un panno asciutto, senza spugna umida.
- ◆ Non usare superfici abrasive: rigano la scocca.
- ◆ Tra una partita e l'altra, rimuovere gli accumulatori.
- ◆ Conservare il dispositivo in luogo asciutto, lontano da calore e sole.
- ◆ Per un'archiviazione di diverse settimane, lasciare gli accumulatori a metà carica e ricaricarli prima di giocare.

13 Risoluzione dei problemi

Problema	Soluzione
La bomba non si avvia	Controllare la polarità degli accumulatori, poi la tensione (più di 3,2 V ciascuno).



Problema	Soluzione
Il numero di cavi mostrato è errato	Verificare che ogni cavo sia ben inserito nel morsetto, poi rimuovere un accumulatore e riavviare.
La bomba è disinnescata all'avvio	Nessun cavo rilevato: collegarli prima di inserire gli accumulatori.
La durata non cambia più	La bomba è pre-armata: rimuovere un accumulatore per ricominciare l'impostazione.
Display debole, suoni strani, spia blu in gioco	Effetti casuali di un taglio fallito: funzionamento normale fino al riavvio.

@ Contatto & Supporto

Una domanda o un'idea di prodotto? Scrivici o accedi al tuo account cliente per un miglior seguito.

E-mail contact@myairsoftgame.com

Web www.myairsoftgame.com

Tél. +33 7 81 21 78 45



My Airsoft Game – SIRET 823 618 798 00016

Progettato e assemblato in Alta Savoia, Francia

MAG-C4 – v2.1 – 09/2026

Firmware BombeC4_Salon – 10/2026

